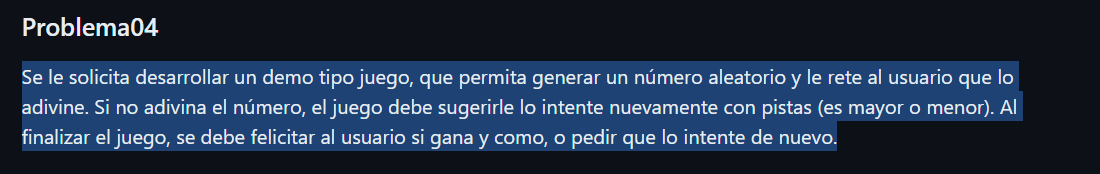
**Problema a resolver:**

Análisis: Se genera un numero aleatorio entre 1 y 100, se crean variables de intentos y de verificar si el usuario ganó. Se ejecuta un bucle con el numero de intentos y se pide al usuario un número. Si es igual al generado automáticamente, se sale del bucle y se muestra el mensaje de que ganó. Caso contrario se le vuelve a pedir el número con pistas hasta que se agoten los intentos. Si se agotó los intentos y nunca lo adivinó, decirle que perdió y mostrar el número generado.

Variables:

numeroAleatorio (i) [1…100], intentos (i) [1…10], numeroUsuario (i) [-…+], usuarioGano (b) [true, false]

**Pseudocódigo:**

**Algoritmo taller7algoritmo4**

**numeroAleatorio = Aleatorio(1,100)**

**definir numeroUsuario Como Entero**

**intentos = 10**

**usuarioGano = Falso**

**Escribir numeroAleatorio**

**Mientras intentos > 0 Hacer**

**Escribir "Adivina un número entre 1 y 100: "**

**leer numeroUsuario**

**Si numeroUsuario == numeroAleatorio Entonces**

**intentos = 0**

**usuarioGano = Verdadero**

**SiNo**

**intentos = intentos-1**

**Si intentos > 0 Entonces**

**Si numeroUsuario > numeroAleatorio Entonces**

**Escribir "Intenta con un número MENOR, te quedan ", intentos, " intentos restantes"**

**SiNo**

**Escribir "Intenta con un número MAYOR, te quedan ", intentos, " intentos restantes"**

**Fin Si**

**Fin Si**

**Fin Si**

**Fin Mientras**

**Si usuarioGano Entonces**

**Escribir "Felicidades, haz adivinado el numero"**

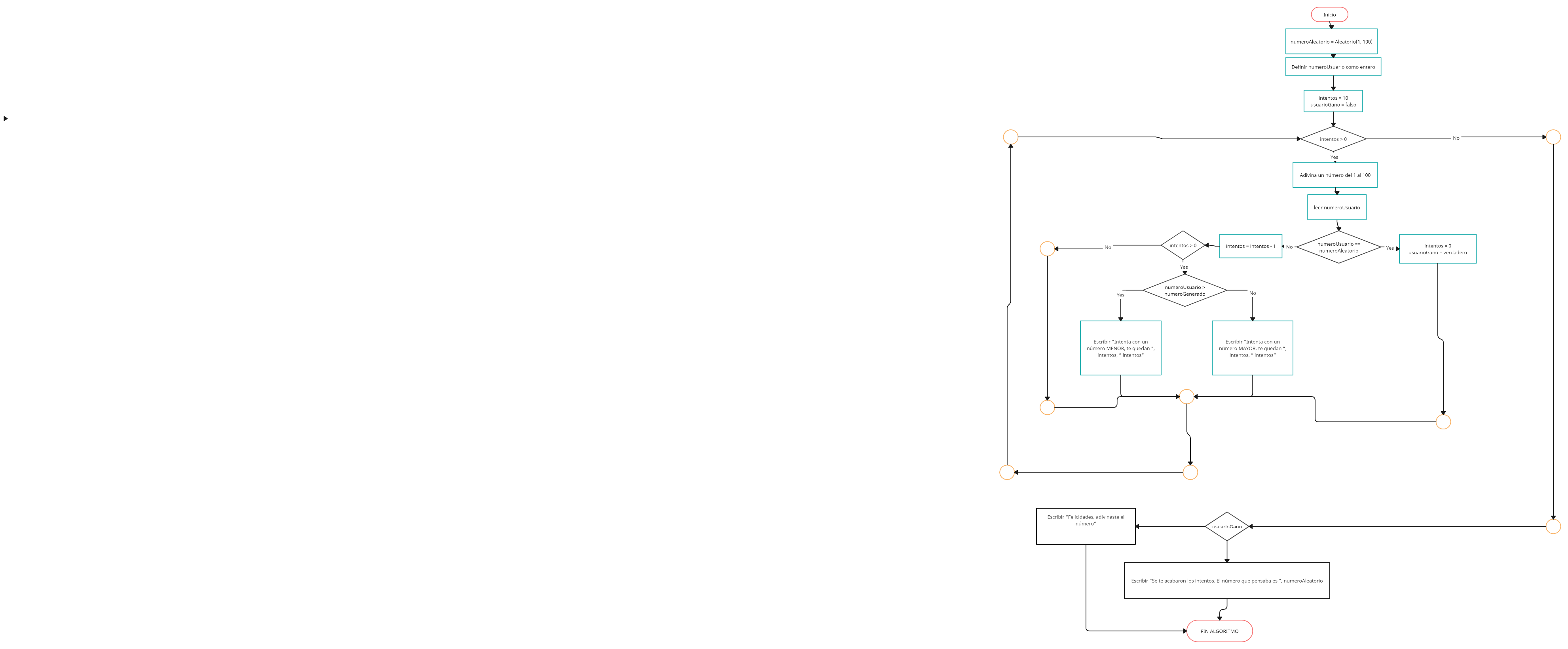
**SiNo**

**Escribir "Se te han acabado los intentos. El número que pensaba fue ", numeroAleatorio**

**Fin Si**

**FinAlgoritmo**

Foto diagrama de flujo: (Me tomó 2 horas)



Corrida de escritorio:

